
FuSa SD version 1.0.47

CONTENT

Description

Installation

Utilisation

- C'est quoi le SpeeDBoosteR?
- Priorité du processus et limite de FPS
- Modes plein écran
- Réglage des boutons
- Raccourci par défaut
- Ajustement de la position d'écran

Dépannage

Référence

Crédits

DESCRIPTION

FuSa SD est un plug-in PSP S&L, qui vous permet de jouer en mode "entrelacé".

Caractéristiques principales:

- Vous pouvez jouer en utilisant n'importe quelle TV.
- Mode plein écran

Câble supporté:

- Component
- Composite
- D-Terminal
- S-Vidéo

Note:

Vous devriez utiliser le type de câble approprié pour votre TV.

Soyez sûre que votre TV supporte le signal NTSC, aussi non l'image sera noire et blanc.

INSTALLATION

Nécessaire:

- **PSP S&L** (console de jeux)
- CFW **3.80 M33** ou ultérieure
- **Pack FuSa SD**

Si vous utilisez d'autres plug-ins:

Copier le fichier **FuSa_SD.prx** de l'archive vers le dossier **seplugins** sur la **MemoryStick**
Ajouter la ligne **ms0:/seplugins/FuSa_SD.prx** dans les fichiers **game.txt** et **pops.txt**.

Si vous n'utilisez pas d'autres plug-ins:

Copiez simplement le dossier **seplugins**, de l'archive, à la racine de la **MemoryStick**

Maintenant entrez dans le MENU RECOVERY (Eteignez votre PSP, ensuite allumez le en maintenant le bouton R appuyé).

Choisissez **Plugins** -> ensuite activez (mettre sur Enabled) **FuSa_SD.prx** pour **[GAME]** et **[POPS]**.

Utilisation

Lancez un jeu.

Attendez qu'il soit complètement chargé.

Note:

*Durant le premier démarrage, le plug-in va créer le fichier «**fusaconfig.db**», avec les réglages par défaut, dans le dossier **seplugins**. Souvenez-vous, Vous pouvez retourner au réglage par défaut quand vous voulez, supprimez simplement le fichier.*

Gardez appuyez les boutons volumes (-) et (+) pendant un petit moment, le plug-in va automatiquement s'activer et le menu va apparaître:

Description of main menu:

Câble: inséré...

DEACTIVE PLUGIN

BASCULE L'ECRAN A LA TV

SPEED BOOSTER

PRIORITE DE FuSa

FPS MINIMAL

MODE PLEIN ECRAN

OPTION SUPPLEMENTAIRE

QUITTER LE MENU

Indique que le câble est connecté

Désactive le plug-in

Bascule l'écran entre la TV et la PSP

Activer/Désactiver le SpeedBooster

Ajuste la priorité du processus

Ajuste la limite FPS

Choisis le mode plein écran

Menu de configuration

Retour au jeu

C'est quoi le SpeedBooster?**Théorie:**

Certains jeux utilisent la synchronisation verticale, et quand vous utilisez le mode « entrelacé », ils tournent lentement. C'est à cause de la fréquence native du LCD de la PSP qui est de ~100Hz, mais la fréquence de la TV en mode « entrelacé » est aux alentours de 30Hz. Donc le facteur de délai est de 100/30 donc les jeux fonctionnent 3x plus lentement.

SpeedBooster à été réalisé pour éviter ce problème. Actuellement il est compatible avec certains jeux PSP et avec tous les jeux PS1, mais c'est toujours en développement.

Donc si le jeu tournent lentement, vous devriez essayer d'activer le **SpeedBooster**.

Note:

*Les jeux PSone: Vous pouvez activez le **SpeedBooster**, mais vous ne serez pas capable de le désactiver. Vous recevrez le message "Cette action est bloquée", si vous essayez de le désactiver.*

Priorité du processus et limite de FPS.

L'image peut clignoter et le son peut « bégayer » dans certains jeux. Pour éviter cela, vous avez besoin de régler la priorité et la limite du FPS correctement.

Note:

Quand vous activez le plug-in, ca va déterminer quel type de jeux vous êtes en train de jouer (PSone ou PSP) et il va charger les réglages par défaut pour le type de jeux approprié.

Vous pouvez ajuster ces réglages manuellement.

Vous pouvez visiter le FAQ sur notre site web (voir les liens plus bas) pour plus de détails.

Modes plein écran.

Vous pouvez choisir un des 3 modes disponibles:

«0» L'image est coupée en haut et en bas et n'est pas étiré horizontalement

«1» L'image n'est pas étiré horizontalement

«2» L'image est étiré sur tout l'écran

Note:

Chaque mode d'écran à un niveau de charge CPU différente. Le «2» est le plus dur, et le «1» est le plus rapide.

Description du menu de configuration:

REGLAGE DES TOUCHES

Réglage des touches « raccourcis »

AJUSTEMENT DE LA POSITION D'ECRAN

Ajuste la position de l'écran

RETOUR AU MENU PRINCIPAL

Retourne au menu

Réglage des touches « raccourcis ».

Choisissez les touches nécessaires, que vous voulez assignez pour créer le nouveau combo de touches.

Le **Actuellement:** indique quel touches sont actuellement assignées

Appuyez , pour réassigner les touches.

Vous aurez 3 secondes, pour assigner le nouveau combo de touches. Appuyez  pour retourner au menu de configuration.

Note:

Après avoir appuyé bouton  pou retourner au menu précédent, le plug-in va sauvegarder la nouvelle configuration dans le fichier.

Touches « raccourcis » par défaut.

Montrer le menu principal (et activer le plug-in, si désactiver)

(-) et (+)

Active/Désactive le SpeedBooster

(-) et **L**

Active/Désactive le plug-in

(-) et **[]**

Bascule TV/PSP LCD

(-) et **R**

Ajustement de la position de l'écran.

Si vous remarquez que l'image n'est pas bien cadrée sur l'écran de la TV, vous pouvez utiliser cette fonction, pour éliminer ce problème. Utilisez les boutons DROITE/GAUCHE ou HAUT/BAS pour changer la position du cadre blanc qui montre la position actuelle de l'écran.

Note:

Le positionnement de l'écran est unique pour chaque mode de l'écran. Rappelez vous que le mode «0» ne vous permet pas de bouger l'écran verticalement.

Note:

Après que vous ayez appuyé le bouton pour retourner au menu précédent, le plug-in va sauvegarder la nouvelle configuration dans le fichier.

Dépannage

Pourquoi l'image est noire et blanc ?

Soyez sure que votre TV supporte le signal NTSC et le type de votre câble.

Le jeu va lentement.

Essayez d'utilisez le SpeedBooster. Rappelez-vous que c'est toujours en état de développement.

Pourquoi l'image clignote et le son « bégaye » ?

La priorité du processus et la limite du FPS sont mal ajustés. Vous pouvez lire le FAQ ou vérifier la «Compatibility list » sur notre site web.

Pourquoi l'image est « pixélisée » ?

La résolution native de la PSP est de 480x272 et la résolution de la TV est de 720x240. Durant le «up scaling» les pixels deviennent plus grands. La seule solution est d'attendre le GFX filter pour FuSa SD, nous sommes en train de travailler dessus.

Pourquoi les jeux PSone bloquent au redémarrage ou à la sortie ?

Ce «bug» est lié avec le nouveau SpeedBooster et n'est pas fixé pour le moment, peut-être nous le réglerons dans une prochaine mise à jour.

Quand j'active le plug-in mon jeu «crash».

Activez le plug-in après avoir chargé le niveau et vu les vidéos d'intro. Vous pouvez essayez de l'activer sans le câble connecté.

La couleur de l'image est étrange.

C'est un «bug» rare. Essayez d'appuyez sur HOME plusieurs fois.

Le jeu crash à la sortie.

Essayez de désactiver le SpeedBooster et/ou débranchez le câble.

REFERENCE

Site web officiel:

<http://www.foosa.do.am>

Forum:

<http://www.foosa.do.am/forum>

Liste des jeux compatibles pour 1.0.47:

<http://foosa.do.am/publ/1-1-0-2>

FAQ:

<http://foosa.do.am/faq/>

Crédits

J.F. mieux connue sous le nom de Chilly Willy, pour ses conseils et attention au projet FuSa

Remerciements spécial va à **SilverSpring** pour son «display.c» la source de display.prx

hlide pour son aide « patching » des fonctions.

TyRaNiD pour la source de son remotejoy

Les Gens de #pspdev

Toute la communauté ps2dev

Ces beta-testers: baramos(59), keeponjammin(44), acidpunk(35), AndreYin(4), wootbeer(4), ximenes(3), soraxroxas13(2)

Et tous ceux que j'ai pu oublier... désolé :(