

---

# FuSa SD v1.0.47 – Manuale

---

## CONTENUTO

---

**Descrizione**

**Installazione**

**Guida d'uso**

Cos'è SpeedBooster?

Priorità del processo e limitazione FPS

Modi Schermo Intero

Assegnazione dei tasti

Tasti di scelta rapida

Posizionamento dello schermo

**Risoluzione Problemi**

**Contatti / Aiuto**

**Ringraziamenti**

---

## DESCRIZIONE

---

**FuSa SD** è un plug-in per le PSP S&L, che vi permette di giocare usando il modo «internlacciato»

**Funzioni principali:**

- Giocare usando qualsiasi tipo di TV
- Immagine a tutto schermo

**Cavi compatibili:**

- Componente
- Composito
- D-Terminal
- S-Video

***Nota:***

*-Si deve utilizzare il cavo appropriato per ogni tipo di TV.*

*-Assicurarsi che la televisione supporti il segnale NTSC oppure l'immagine sarà in bianco e nero*

---

# INSTALLAZIONE

---

## REQUISITI:

- Console **PSP S&L**
- CFW **3.80 M33** o superiore
- Pacchetto **FuSa SD**

### Se si stanno usando altri plug-in:

Copiare il file **FuSa\_SD.prx** dall'archivio alla cartella seplugins nella **MemoryStick**

Aggiungere la linea **ms0:/seplugins/FuSa\_SD.prx** nel file **game.txt** e **pops.txt**.

### Se NON si stanno usando altri plug-in:

Semplicemente copiare la cartella **seplugins** dall'archivio alla cartella principale della **MemoryStick**

Ora basta entrare nel MENU RECUPERO (Spegner la PSP e poi mantenere premuto **R** e riaccenderla)

Selezionare **Plugins** -> e poi abilitare **FuSa\_SD.prx** sù **[GAME]** e **[POPS]**.

---

# GUIDA D'USO

---

-Eseguire un gioco.

-Aspettare il caricamento completo.

### ***Nota:***

*Durante la prima esecuzione, il plug-in creerà il file «**fusaconfig.db**», con le configurazioni per difetto, nella cartella **seplugins**. Ricordatevi, si può ritornare alla configurazione per difetto in qualsiasi momento, basta eliminare questo file.*

-Mantieni premuto i bottoni del volume **(-)** e **(+)** contemporaneamente per qualche secondo, il plug-in verà abilitato automaticamente e il menù apparirà sullo schermo:

Descrizione del menù principale:

### ***Cavo: Collegato...***

**DISABILITA PLUGIN**

**CAMBIA A TV**

**SPEEDBOOSTER**

**Priorità FuSa**

**FPS Minimi**

**MODO SCHERMO INTERO**

**CONFIGURAZIONE ADDIZIONALE**

**CHIUDI MENU**

### ***Indica che il cavo è collegato***

Disabilita il plug-in

Cambia tra TV/LCD

Dis/Abilita la funzione SpeedBooster

Regola la priorità del processo

Regola il limite di frame per secondo

Seleziona il modo a schermo intero

Menu configurazione

Ritorna al gioco

## Cos'è la funzione SpeedBooster?

### **Teoria:**

*Alcuni giochi usano la funzione di sincronismo verticale e quando si usa il modo «interlacciato», girano lenti. La ragione di questo rallentamento è dovuta al fatto che la frequenza nativa dell'LCD della PSP è di ~100Hz, ma la frequenza di una TV in modo «interlacciato» è di circa 30Hz, quindi il fattore di ritardo è di 100/30. Esempio: i giochi funzionano 3 volte più lenti.*

**SpeedBooster** è stata ideata per aggirare questo problema. Attualmente è compatibile solo con alcuni giochi PSP e tutti i giochi PSone, ma si trova ancora in fase di sviluppo.

Quindi, se un gioco funziona lentamente, dovrete abilitare la funzione **SpeedBooster**.

### **Nota:**

*Giochi PSone: Potete abilitare la funzione **SpeedBooster**, ma non potrete disabilitarla. Se trattate di disabilitarla il plug-in mostrerà il messaggio "Azione non permessa".*

## Priorità del processo e Limite FPS.

In alcuni giochi possono presentarsi sfarfallii nell'immagine o interruzioni nel suono. Per evitare questo problema si deve configurare la priorità e il limite di FPS corretti.

### **Nota:**

*Il plug-in, quando viene abilitato, determina che tipo di gioco si stà usando (Psone o PSP) e caricherà i le configurazioni per difetto in base al tipo di gioco.*

I parametri possono essere modificati manualmente.

È possibile visitare la pagina di domande frequenti (FAQ) sul nostro sito (sezione contatti) per ulteriori dettagli.

## Modi a tutto schermo.

Si può scegliere frà 3 modi disponibili:

- «0» L'immagine mantiene il suo aspetto ma viene adattata allo schermo completo tagliando una parte
- «1» L'immagine viene adattata allo schermo mantenendo il suo aspetto
- «2» L'immagine viene adattata allo schermo completo

### **Nota:**

*Ogni modo ha un impatto diverso sulla CPU. Il modo «2» è il più intenso e il modo «1» il più veloce.*

## Descrizione del menù di configurazione:

### **ASSEGNAZIONE TASTI**

Assegnazione dei tasti di scelta rapida.

### **POSIZIONE SCHERMO**

Regolazione della posizione dello schermo

### **TORNA AL MENU PRINCIPALE**

Ritorna al menù principale

## Assegnazione dei tasti di scelta rapida.

Scegliere la combinazione di tasti alla quali si vuole assegnare una combinazione.

La voce **Attuale** indica quali bottoni sono già stati assegnati.

Premere X, per riassegnare le combinazioni di bottoni.

Vi verranno dati 3 secondi per assegnare la nuova combinazione. Premere **O** per ritornare al menù anteriore.

### **Nota:**

*Dopo aver premuto **O** per ritornare al menù precedente, il plug-in salverà la nuova configurazione.*

## **Tasti di scelta rapida per difetto.**

<b>(-) e (+)</b>	<b>Mostra il menu principale ( e abilita il plug-in se è disabilitato)</b>
<b>(-) e L</b>	<b>Dis/Abilita SpeedBooster</b>
<b>(-) e []</b>	<b>Dis/Abilita il plug-in</b>
<b>(-) e R</b>	<b>Cambia tra TV/LCD</b>

## **Regolazione della posizione dello schermo.**

Se fate caso, l'immagine non è collocata correttamente sullo schermo della TV. Con questa funzione si può risolvere il problema. Usare i bottoni DESTRA/SINISTRA e SÙ/GIÙ per cambiare la posizione del riquadro bianco che mostra la posizione corrente.

### ***Nota:***

*La configurazione della posizione dello schermo è unica per ogni modo, inoltre il modo «0» non permette muovere lo schermo verticalmente.*

### ***Nota:***

*Dopo aver premuto 0 per ritornare al menù precedente, il plug-in salverà la nuova configurazione.*

## **RISOLUZIONE PROBLEMI**

Perchè l'immagine è in bianco e nero?

*Assicuratevi che la vostra Televisione supporti il segnale NTSC e il tipo di cavo che state usando.*

I giochi girano lenti.

*Provate ad usare la funzione SpeedBooster. Ricordatevi, è ancora in fase di sviluppo.*

Perchè l'immagine sfarfallia e il suono scatta?

*I settaggi della priorità del processo e/o il limite degli FPS sono incorretti. Potete leggere la FAQ o controllare la «Lista di compatibilità» sulla nostra pagina.*

Perchè l'immagine è «pixellata»?

*La risoluzione nativa della PSP è di 480x272 e la risoluzione di una Televisione è di 720x240. Durante il processo di ingrandimento i pixel diventano più grandi. L'unica soluzione è aspettare l'aggiunta del filtro GfX al plug-in sul quale stiamo lavorando.*

Perchè i giochi PSone si bloccano o riavviano o chiudono?

*Questo «error» ha a che vedere con la funzione SpeedBooster e non è ancora stato risolto. Probabilmente sarà sistemato per il prossimo aggiornamento del plug-in.*

Quando abilito il plug-in il gioco si blocca.

*Attivate il plug-in dopo che un livello è stato caricato o i video introduttivi sono passati. Potete anche cercare di attivarlo senza nessun cavo collegato.*

Il colore dell'immagine è strano.

*Questo è un «errore» molto strano. Cercate di premere HOME varie volte.*

Il gioco mi dà errore in uscita.

*Provate a disabilitare SpeedBooster e/o scollegare il cavo video prima di uscire dal gioco.*

---

## CONTATTI / AIUTO

---

Pagina Ufficiale: <http://www.foosa.do.am>  
Forum: <http://www.foosa.do.am/forum>  
Lista di Compatibilità v1.0.47: <http://foosa.do.am/publ/1-1-0-2>  
Domande Frequenti (FAQ): <http://foosa.do.am/faq/>

---

## RINGRAZIAMENTI

---

**J.F.** più conosciuto come Chilly Willy, per i suoi consigli e attenzione al progetto FuSa

Un ringraziamento special per **SilverSpring** per il suo «display.c», codice sorgente del modulo display.prx

**hlide** per il suo aiuto con il patching delle funzioni

**TyRaNiD** per il codice sorgente di remotejoy

**I ragazzi di #pspdev**

Tutta la comunità ps2dev

I seguenti beta-tester: baramos(59), keeponjammin(44), acidpunk(35), AndreYin(4), wootbeer(4), ximenes(3), soraxroxas13(2)

E tutti quelli di cui mi sono dimenticato... scusate :(