

FuSa SD versiyon 1.0.47

İÇİNDEKİLER

Açıklama

Kurulum

Kullanım

HIZLANDIRMA Nedir?

İşlem önemi and FPS limiti

Tam ekran modlar

Tuş atama

Varsayılan kısayollar

Ekran pozisyonu ayarı

Sorun Giderici

Kaynak

Teşekkürler

AÇIKLAMA

FuSa SD, PSP Slim için yazılmış her türlü kabloyla tam ekran oyun oynamamızı sağlayan bir eklentidir.

Ana özellikler:

- İstedığınız TV tipinde oyun oynayabilirsiniz
- Tam ekran görüntü

Desteklenen kablolar:

- Komponent
- Komposite(Normal A/V)
- D-Terminal
- S-Video

Not:

TV'nize uygun olan kabloyu kullanın.

TV'nizin NTSC sinyalini tanıdığından emin olun. Aksi takdirde görüntü siyah/beyaz olacaktır.

KURULUM

GEREKİNİMLER:

- PSP Slim oyun konsolu
- CFW 3.80 M33 veya üstü
- FuSa SD paketi

Eğer başka eklentiler kullanıyorsanız:

FuSa_SD.prx dosyasını **seplugins** klasörüne kopyalayın.

Sonra **ms0:/seplugins/FuSa_SD.prx** satırını **game.txt** ve **pops.txt** dosyalarına ekleyin.

Eğer başka eklenti kullanmıyorsanız:

seplugins klasörünü **MemoryStick** ana dizinine atın.

Sonra RECOVERY MENU (PSP'yi tamamen kapatın ve **R-TRIGGER'a** basarak açın.)

Plugins/Eklentiler -> ve sonra **FuSa_SD.prx [GAME]** ve **[POPS]** olanları **aktifleştirin..**

KULLANIM

Herhangi bir oyunu açın.

Oyunun tamamen yüklenmesini bekleyin.

Not:

İlk açılış sırasında «**fusaconfig.db**» dosyası otomatik olarak **seplugins** klasöründe oluşturulmaktadır. Eski ayarlara dönmek için o dosyayı silebilirsiniz..

(-) ve (+) ses ayarları tuşlarına bir süre basın ve eklenti otomatik olarak etkinleşip menu gözükecektir.

Ana menü açıklaması:**Kablo: bağlı ...****EKLENTİYİ DEVRE DIŞI BIRAK****TV'YE GEC****HIZLANDIRMA****FuSa onemi****Minimal FPS****TAM EKRAN MODU****EKSTRA****MENUDEN ÇIK**

Bağlı kabloyu gösterir.

Eklentiye devre dışı bırakır.

Görüntü TV'ye aktarılmaya başlanır.

Hızlandırıcı Aç/Kapa

İşlem önemini değiştir.

FPS sınırını ayarla

Tam ekran modu seç/değiştir

Ekstra Seçenekler

Oyuna dön

Hızlandırıcı Nedir?**Not:**

Bazı oyunlar dikey eşitleyici kullanırlar ve ne zaman ki siz «interlaced» modu kullanırsanız, onlar yavaş çalışır(kasar). Bunun nedeni PSP LCD ekranının frekansı ~100Hz'dir, ama «interlaced» modda TV frekansı 30Hz civarı olur. Bu nedenle oyunlar 3 kat yavaş çalışır.

Hızlandırıcı işte bu durumu engellemek için tasarlandı. Eklenti bir çok PSP oyunu ve tüm PS1 oyunları ile uyumludur. Oyunlar yavaşladı mı eklentiye aktifleştirin.

Not:

PSone oyunlarında bir kez hızlandırıcıyı aktifleştirdiniz mi, devre dışı bırakamazsınız.

İşlem önemi ve FPS limiti.

Görüntü ve ses bazen problemli olabilir. İşte bu durumda işlem önemi ve FPS limitini uygun bir şekilde ayarlamamız gerekiyor.

Not:

Eklenti aktif olduğu zaman oyunun türünü(PS1 veya PSP oyunu olduğunu) algılar ve varsayılan ayarları otomatik olarak yükler.

Tam ekran modları.

3 tane mod mevcut:

- «0» Görüntü üstü ve altı görünmez ve yatay olarak ayarlanmaz.
- «1» Görüntü yatay olarak ayarlanmaz.
- «2» Görüntü TV boyutuna göre ayarlanır.

Not:

Her mod farklı işlemci yükü verir. 2 en fazla, 1 ise en pratik...

Kısayol Atama.

Şuan: satırının karşısındaki tuş açıklaması atanan tuşu belirtir.

X tuşuna bastıktan sonra atamak istediğiniz tuşu seçin.

Tuşa atamak için size program 3 saniye süre vermektedir. Ana menüye dönüp geçerli konfigürasyonu kaydetmek için O'ya basın.

Varsayılan kısayollar

Ana menüyü göster (ve eklenti devredışıysa etkinleştir)

(-) ve (+)

Hızlandırıcı Aç/Kapa

(-) ve L-TRIGGER

Eklenti Aç/Kapa

(-) ve []

TV/PSP Arasında Değişim

(-) ve R-TRIGGER

Ekran pozisyon ayarı

Ekran görüntü kaymış veya pozisyonu problemliyse bu fonksiyon ile düzeltebilirsiniz. Sağ/Sol ve Yukarı/Aşağı tuşlarıyla pozisyon ayarını yapabilirsiniz.

Not:

Unutmayın <<0>> tam ekran modu değişikliğe izin vermeyecektir!

SORUN GİDERİCİ

Görüntü neden siyah/beyaz?

TV'nizin NTSC desteklediğinden emin olun.

Oyunlar çok yavaş.

Hızlandırıcı'yı deneyin ama unutmayın o da şu an test aşamasında...

Görüntü ve seste problem var?

FPS limiti'ni ve işlem önemi'ni ayarlayın ve uyumluluk listesini kontrol edin.

Görüntü pikselleri çok belirgin...

Çünkü PSP'nin LCD'sinin çözünürlüğü 480x272, TV ise 720x240. Ama bu sorunu çözmek için GfX Filtresi hazırlanıyor. Yakında problem çözülecek...

PSone oyunları neden çıkışta yahut yeniden başlatmada donuyor?

Hızlandırıcı ile alakalı bir <<bug>>. Yakında çözülecek.

Eklenti aktifleştirmeye, oyun donuyor.

Level vs. yüklenmeden eklentiye aktifleştirmeyin. Ayrıca eklentiye kablo bağlamadan aktifleştirmeyi deneyebilirsiniz.

Görüntü renkleri ters.

Bu bazı durumlarda oluşan bir bug. HOME tuşuna basarak çözebilirsiniz(Bir kaç kez)

Oyun çıkışta kilitleniyor.

Kbloyu çıkarıp veya hızlandırıcıyı kapayıp deneyin.

REFERANS

Resmi Web Site:

<http://www.foosa.do.am>

Forum:

<http://www.foosa.do.am/forum>

Uyumlu Listesi - 1.0.47:

<http://foosa.do.am/publ/1-1-0-2>

Sık Sorulan Sorular:

<http://foosa.do.am/faq/>

TEŞEKKÜRLER

Andy_MaN'den:

J.F. namıdiğer Chilly Willy'ye FuSa projesinde bize verdiği tavsiyeleri için,

SilverSpring'e «display.c» kaynak kodu için(display.prx),

Hlide'e fonksiyon ayarlamaları için,

TyRaNiD'e RemoteJoy kaynak kodu için,

#pspdev'deki herkese

Ps2dev topluluğu'na

Beta Test Ekibi: bamos(59), keeponjammin(44), acidpunk(35), AndreYin(4), wootbeer(4), ximenes(3), soraxroxas13(2)

Herkese... Unuttuklarım için özür dilerim :(...